

CAPITULO 8 "LA EDUCACIÓN DEPORTIVA EN ARISTÓTELES"
ARISTÓTELES (384-322 A.C)

Escribió la "Política", es como consecuencia de sus éticas. Está en la línea tradicional de teorizar la ciudad perfecta, y trata de la educación.

LA TEORÍA DE LA EDUCACIÓN DE ARISTÓTELES, LA GIMNASIA, EL JUEGO Y EL OCIO.

1 TIENE

3 ASPECTOS

→ LAS DISCIPLINAS EDUCATIVAS

→ Su idea del juego en relación con el ocio.

COMENTARIOS SOBRE ENTRENAMIENTO EN NIÑOS Y JÓVENES.

DISCIPLINAS EDUCATIVAS:

- ESTRUCTURA Y LECTURA
 - GIMNASIA
 - MÚSICA
 - DIBUJO (A VECES)
- (A)
- (B)

Las disciplinas (A) afirma que son útiles, en cambio (B) no lo es, pero es muy importante.

Explica que lo que es útil no tiene sentido en si misma, sino que tiene sentido para conseguir otra cosa que si tiene sentido en si misma. En la educación deben tener cuidada que capacite al individuo para hacer buen uso de su ocio.

Ocio \rightarrow FELICIDAD

El juego produce un placer y relajamiento, en lo que consiste el descanso. La gimnasia tiene la utilidad de ser explicada en razón con los conceptos de valor, salud, fuerza. Es útil también para la formación del carácter, para tener buena salud y mejorar las cualidades físicas.

DEBEN TAMBIÉN EN RELACIÓN A LOS NIÑOS ANTES DE LA PUBERTAD Y HASTA 3 AÑOS DESPUÉS, QUE NO DEBEN SOMETERSE A ENTRENAMIENTOS Duros PORQUE PERJUDICA SU DESARROLLO BIOLÓGICO.

Educación física en su política

CUATRO ASPECTOS SE ENSEÑAN

- ESCRITURA - LECTURA
- GIMNASIA
- MÚSICA
- DIBUJO (A VECES)

LOS JUEGOS DEBEN EMPLEARSE EN EL MEDIO DE LOS TRABAJOS, PORQUE ESTE REQUIERE DESCANSO, Y LOS JUEGOS SON PARA DESCANSAR, MIENTRAS QUE EL TRABAJO VA SIEMPRE ACOMPAÑADO DE FATIGA Y ESFUERZO. POR ESO, LOS JUEGOS HAY QUE INTRODUCIRLOS EN EL MOMENTO OPORTUNO PARA HACER BUEN USO DE ELLO. SE APLICA COMO MEDICINA. ANTES DE ESTE, SE PRODUCE RELAJAMIENTO Y MEDIANTE ESTE SE LLEGA AL DESCANSO.

EL OCIO ENCUENTRA EL PLACER, LA FELICIDAD Y LA BUENA AVENTURA.

LA EDUCACIÓN DEBE HACERSE PRIMERO MEDIANTE EL HÁBITO ANTES QUE POR LA RAZÓN Y QUE SE HA DE OCUPAR DEL CUERPO ANTES QUE LA MENTE.